

Matthias Kallenbach

Sr. Frontend-Engineer

03334 - 42 97 029
matthias.kallenbach@skwncr.net
skwncr.net



Person

Ich bin Senior Frontend Engineer mit über 20 Jahren Erfahrung in der Entwicklung komplexer Webanwendungen. Schwerpunkt auf JavaScript sowie modernen Frontend-Architekturen und der Umsetzung performanter, wartbarer UI-Systeme mit HTML und CSS.

Erfahrung in der Entwicklung und Integration von Frontends an der Schnittstelle zu Backend-Services und Infrastruktur. Fokus auf saubere Architektur, Skalierbarkeit und zuverlässige Deployments.

Ergänzend Fullstack-Erfahrung mit Node.js, einschließlich API-Entwicklung, Microservices und Systemintegration. Praxis im Umgang mit SQL-Datenbanken, containerisierten Anwendungen (Docker) sowie CI/CD-Pipelines.

Zusätzlich mehrjährige Erfahrung im IoT-Umfeld mit Node.js sowie Plattformen wie Raspberry Pi und ESP32, u. a. im Kontext von Smart-Home-Anwendungen.

Zur Person

Berufsbezeichnung

Sr. Frontend-Engineer

Wohnsitz

Britz, 16230

Ausbildung

09/2003 - 07/2008

Studium Digitale Medien

Hochschule für Künste Bremen

01/2006 - 07/2006

Auslandssemester Neue Medien

Ehemals Hochschule für Gestaltung und Kunst Zürich

08/2002 - 07/2003

Fachoberschule für Gestaltung, FOS 12. Klasse

Adolph-Kolping-Berufskolleg Münster

Sprachen

Muttersprache

Deutsch

Fortgeschritten

Englisch

Kontakt

03334 - 42 97 029

matthias.kallenbach@skwncr.net

Social

 github.com/seekwhencer

 [linkedin.com/in/matthias-kallenbach-165860158/](https://www.linkedin.com/in/matthias-kallenbach-165860158/)

 facebook.com/seekwhencer

 youtube.com/@matthiaskallenbach

Skills & Tools

adopt

Javascript Typescript WebComponents HTML CSS3 & 4 Git
node.js Jira Confluence CI/CD Kanban Scrum REST Api
React.js Docker Bash Scripting CSR Prettier Vite
influxDB 2 testcafe Cypress Raspberry Pi MQTT Websockets
Microservices (skalierbar) Grafana 10 Wordpress mysql Word
Excel ESLint SSH Tunneling Reverse Proxy (jwilder) ESP32
nodeMCU arduino nginx Adobe Photoshop Inkscape
Lightwave 3D claude code

trial

CSS 5 CORS Next.js Github Enterprise Github Actions HTTP2
MING-Stack Schema.org Microdata SSR Astro.js Redis
Elasticsearch Swagger OpenAPI Jenkins Gitlab Gitlab CI
Adobe Illustrator Adobe Indesign C Arduino C localAI

assess

Strapi.js Rollup Figma Adobe XD Mailhog Affiny Designer
Adobe After Effects

hold

Scss webpack 6 Shopware 5 StyleLint PHP
Zend Framework (PHP) Apache Vue.js Grunt Gulp
Google Closure Templates Selenium Cluster Nightwatch.js
Ableton Live jQuery Smarty Thymeleaf (Java) Java lua

Vita

Kleinunternehmer (Freelancer) / Erziehungszeit

01/2023 bis heute

Home-Office

me, myself and i

Zeit für meine 2020 geborene Tochter. Angedachte und bereits angefangene Nebenprojekte werden / wurden vollendet. Ein bisschen was am Haus gemacht. Ansonsten befasse ich mich mit neuen, interessanten und notwendigen Technologien und Arbeitsabläufen. Insbesondere vertiefe ich meine Fähigkeiten in Web Components, Vanilla Javascript, Typescript, React und Next.js.

- Plugin-Entwicklung (React) für Grafana 10
- Multi Arch Docker Image Publishing
- Deployment Workflows
- Micro Services und Web-Apps mit node.js
- Frontend-Bundling für ESP32-Geräte
- Meine eigene Website und Infrastruktur

ES6+ Typescript Scss Vite Prettier Strapi Astro.js Docker ReactJS
Next.js Grafana Github Actions influxDB 2 MQTT webpack 6 MING-Stack
Wordpress ESP32 Linux

Frontend-Entwickler

10/2020 bis 12/2022

SYNERGY-NETWORKS GmbH in Halle (Saale)

IT-Dienstleister

Unternehmensweit einige technische Arbeitsabläufe neu organisiert, Nutzung von git etabliert, div. Kundenprojekte (Shops) mit Docker aufgesetzt für die lokale Entwicklung - sodass mehrere Entwickler an einem Projekt arbeiten können, Frontend-Entwicklung (Themes) für Shopware-Shops, Erweiterung der Frontend-Build-Pipelines (um bspw. Hot-Reloading), Deployment-Entwicklung, Wartung und Support für Kunden-Projekte, nahezu komplett allein realisierter Shop-Relaunch: <https://seiffen.com>

- Redesign Shopware 5 Shop
- Docker Setup für lokale Dev-Umgebung mit mailhog, redis, elasticsearch, mysql, phpmyadmin
- Dockerisierte Frontend-Build-Pipeline
- Etablierung Arbeitsorganisation mit git
- Versions- und Datenbank-Migration
- Kundenkommunikation
- Bash Scripting

Shopware 5 ES6+ Less Smarty Docker Grunt node.js PHP Webpack
ESLint StyleLint Github Reverse Proxy (jwilders) Mailhog SSH Tunneling
Linux

Frontend-Entwickler

03/2017 bis 09/2020

Neofonie GmbH in Berlin

IT-Dienstleister

Fast komplett mobile.de. Rest interne Neofonie-Projekte und Frontend für eurapon.de (von Doc Morris aufgekauft) oder apothekeumschau.de.

- Frontend-Work für interne Projekte
- Shopware Theme Plugin

Grunt Gulp Webpack node.js ES6+ HTML Shopware Vue Docker PHP
Scss Less Github Linux

Frontend-Entwickler

03/2017 bis 04/2020

mobile.de / ebay via Neofonie GmbH in Berlin
Online Verkaufsplattform für gebrauchte Fahrzeuge.

In internationalen Projekt-Teams, Team übergreifend und in großen Teams mit über 15 Kollegen.

- Cloud-Migration von (Micro-) Services
- Frontend-Module für Hauptplattform <https://mobile.de> (bspw. 3D Innen- und Außenansicht)
- Versions- und Datenbank-Migration
- Wartung und Erweiterung von Backoffice-Tools und B2B-Kunden-Tools
- Bash Scripting

Grunt Gulp Webpack node.js ES6+ HTML React Vue
Google Closure Templates Google Tag Manager (Tracking) Docker PHP Scss
Less Github Selenium Nightwatch.js Java Linux

Frontend-Entwickler

2015 bis 2016

Valid Digitalagentur GmbH in Berlin
Online-Agentur

Corporate Websites in kleinen Teams

- Frontend-Build-Pipelines
- Micro-Sites / One-Pager für bspw. Schindler Aufzüge
- Typo3 Frontend für eine Werbe-Agentur

Grunt node.js ES6+ PHP HTML Scss Less Github Linux

Frontend-Entwickler

2015 bis 2016

familie redlich Systeme GmbH in Berlin
Online-Agentur

Verschiedene Projekte

- Frontend für Corporate Websites

ES5 HTML Css git Linux

Frontend-Entwickler

2015 bis 2015

Interactive Tools GmbH in Berlin

Online-Agentur

Verschiedene Projekte

- Frontend für Corporate Websites wie liebherr.de

ES5 HTML Css git Linux

Frontend-Entwickler Full-Stack

2008 bis 2015

Freelancer und festangestellt in Leipzig

Werbeagentur, Startup, IT-Dienstleister, Eigene Kunden

Verschiedene Projekte

- Festanstellung bei Unternehmenswelt.de
- Freelancer mit Kundenprojekten

ES5 PHP HTML Css Github Linux

Frontend-Entwickler

2008 bis 2008

Konstruktiv GmbH in Bremen

Online-Agentur

Verschiedene Projekte

- Frontend für Corporate Websites
- Mister Wong (Social Bookmarking, bevor es verkauft wurde)
- Firefox-Plugin (Mister Wong)

ES5 HTML Css git Linux

Studium Digitale Medien

2003 bis 2008

Hochschule für Künste (HfK) in Bremen

Kunsthochschule / Fachhochschule

Krasser Crossover aus Design und IT. Vormittags Java coden und nachmittags versaute Comics zeichnen. Ich war zwar an einer Kunsthochschule eingeschrieben, besuchte aber auch Kurse an der Uni Bremen bei den Informatikern und an der HfK Bremen bei den Designern. Schön in WGs gelebt, Party gehabt und meine jetzige Frau kennengelernt.

- Siehe Vorlesungsverzeichnis

Konzept

Experimente

Installation

Neue Medien

Fachabitur Gestaltung

2002 bis 2003

Adolph-Kolping Schule in Münster

Fachoberschule

Fachabitur 12. Klasse. Durch eine Art Fügung: ich hatte nur 4,5 Jahre Berufstätigkeit nachzuweisen. Aufnahmebedingung an Fachoberschulen ohne Ausbildung waren in ganz Deutschland fünf Jahre Berufstätigkeit. Nur in Münster 4,5. Und weil meine damalige Lebensgefährtin dort Design studierte, bot sich das natürlich an.

- 12. Klasse im Schnelldurchgang

Bleistift

Pinsel

Farben

Mitgründer, Gesellschafter, Mediendesigner, Web-Entwickler

1999 bis 2002

XEBEC Mediafactory GmbH in Regensburg

IT-Dienstleister

Verschiedene Projekte

- Online Verkaufsplattform einer Pressebild-Agentur
- Corporate Website für DSL-Anbieter in München
- Virtuelle Fertigungsstrecke in VRML für bekannten Chip-Hersteller

ES5

HTML

Css

Dreamweaver

mootools

me, myself and i

1997 bis 1999

Selbstständig in Halle (Saale)
Fernseh- und Videoproduktion

Eine Mischung aus 3D-Design und brachialer Fernseh-Technik. Ich war relativ oft und lange mit Ü-Wagen und Mannschaft in ganz Deutschland unterwegs und habe verschiedenste Städte gesehen - und auch die unterschiedlichsten Sendungsformate von hinter der Kamera. Klingt merkwürdig: aber ich habe wirklich von Gorbatschow den Ton gemischt oder bei Helmut Kohl hinter der Kamera gestanden.

- 3D-Animation (Immobilien, Prozesse und Anlagen, Flying Logos)
- Ü-Wagen-Techniker
- Tontechniker
- Kameramann Live Sportübertragung

Lightwave 3D

Photoshop

Flash

Dreamweaver

mootools

Amiga Computer

Mediendesigner

1996 bis 1997

AV-Studio in Halle (Saale)
Medienhaus

Ein Jahr CD-Produktion "Halle der Wirtschaftsstandort". Meine erste richtige Produktion in einer Drei-Mann-Firma mit vielen Überstunden. Aber war geil.

- 3D-Animation und Visualisierung
- Macromedia Flash ;)

Lightwave 3D

Photoshop

Flash

Dreamweaver

mootools

Irgendwas mit Medien

1991 bis 1996

in Halle (Saale)

Rumgebastelt und experimentiert als fließender Übergang zwischen Schul- und Arbeitswelt. Ich wollte eigentlich eine Ausbildung anfangen - allerdings gab es die erst ein Jahr später: den "Mediengestalter Bild und Ton". Also bin ich gleich rein und habe für ein Taschengeld "Medien-Jobs" gemacht. Direkt nach der Schule bin ich für ein Azubi-Gehalt in eine Fernseh-Produktionsfirma und habe dort im Studio Grafik für lokale Berichterstattung gemacht.

- 3D-Animation und Visualisierung für "RTL-Boxmanager"
- DFÜ-Mailbox in der Nacht
- Vierspur-Musik gemacht
- EB-Assistent
- On-Air-Grafik

Lightwave 3D

Photoshop

Dreamweaver

Deluxe Paint

Soundtracker / Pro-Tracker

Demo Maker

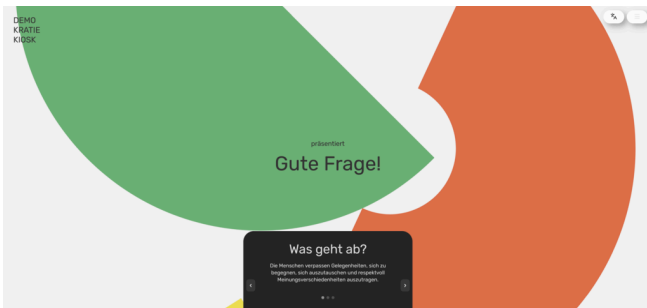
Scala



Ausführlichere Informationen gibt es auf meiner Website: skwncr.net

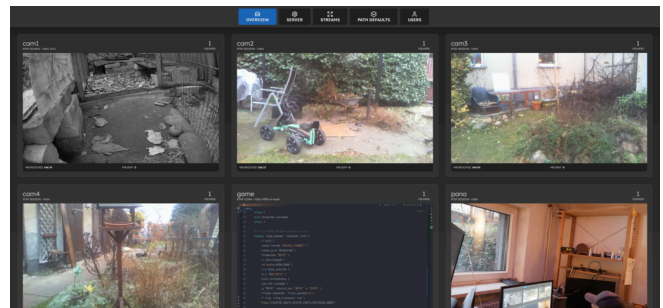
Projekte

Umfrage-Tool

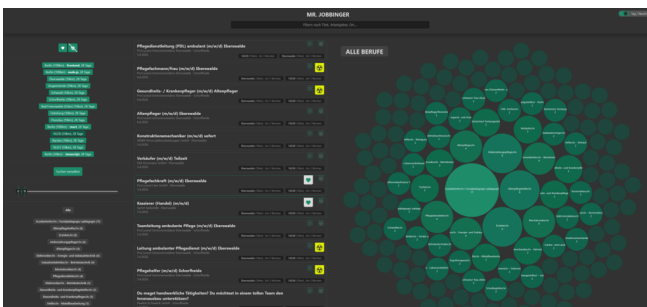


Hochschul-Projekt mit der University of Europe for Applied Science in Berlin und der gGmbH Lust auf besser leben in Frankfurt am Main

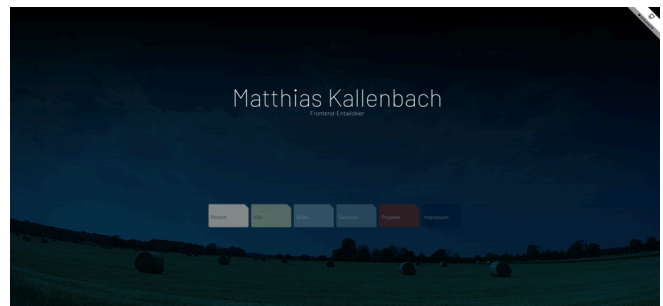
Web Client für Video Streaming Server



Web Client für Jobsuche API der Bundesagentur für Arbeit



Meine Website



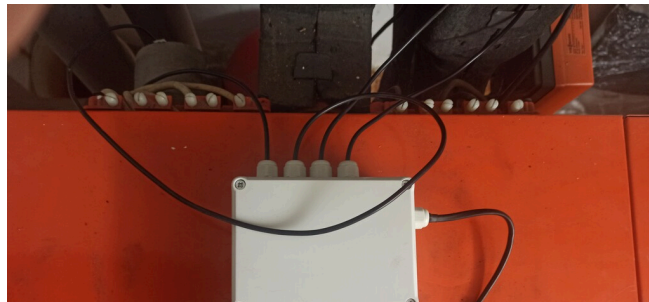
Vanilla Javascript meets Web Components

node.js, tesseract and imagemagick in one container



Mini-Setup und node.js-App um Kontoauszüge per Texterkennung in Daten umzuwandeln

Heizungs-Überwachung



Custom IoT-Device zur Überwachung einer (alten) Öl-Heizung mit zwei Heizkreisen

Lux-Messung



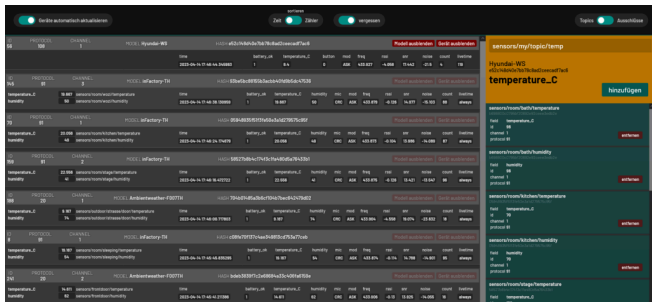
Custom IoT-Device zur Messung von Lichtstärke

Smart Home Automation



Infrastruktur und Server-App zur Erfassung von Umweltdaten und Steuerung von Zigbee-Geräten. Ein privates und nicht veröffentlichtes Projekt.

node-rtl433-ui



Web-UI und Server-App zum Mappen von 433-Mhz-Devices auf MQTT-Topics

Spotify Kids Player



Simplifizierte (Web-) UI für Kinder mit Parental Control

Image Gallery Server mit node.js

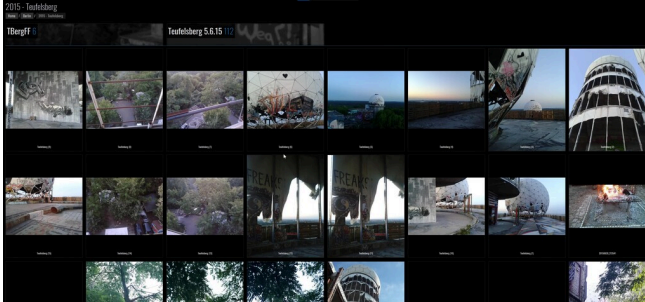


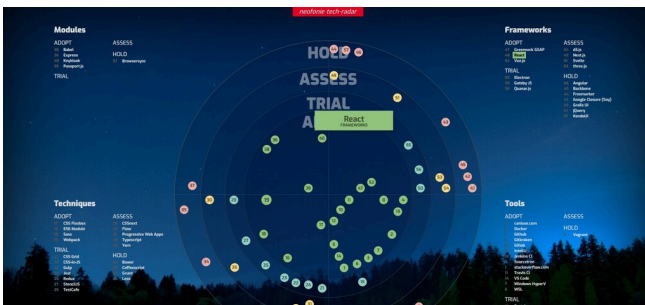
Image-Browser mit on demand Thumbnail-Erzeugung

DSLR Streaming / Recording



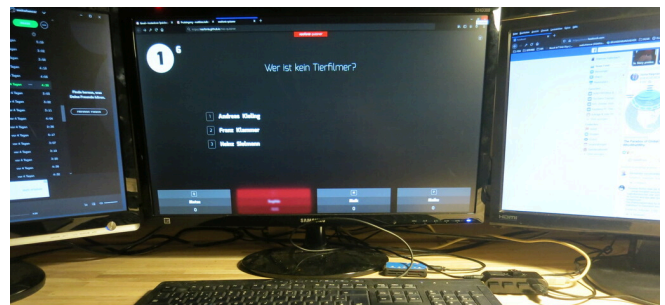
Rucksack mit Technik und Strom für lange Video-Aufnahmen mit DSLR in 4k

Tech-Radar



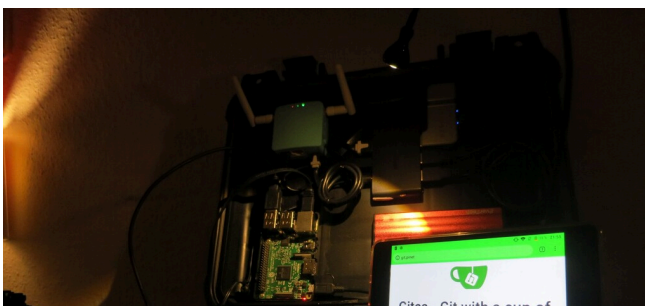
Refactoring Amazon's Techradar with three.js

Quizzner



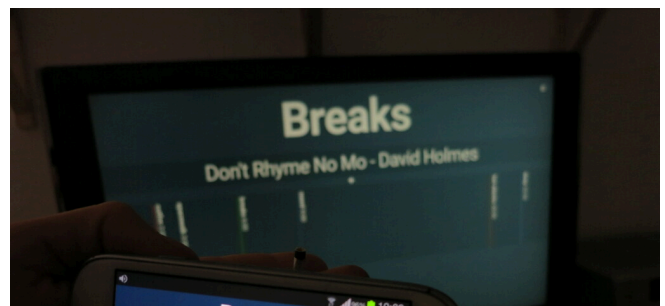
Quiz-Spiel als Frontend-App

Frontend Developer's Survival Suit Case



Überlebenskoffer für Frontend-Entwickler - um Off-Grid bei Bastelaktionen (Hackaton) im Team an Projekten arbeiten zu können.

Playlist-Automation



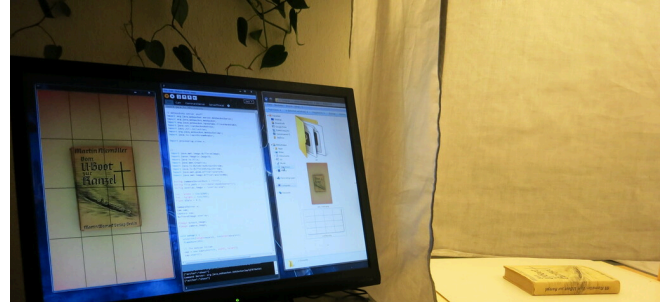
Automatische Radio-Stream-Erzeugung per Sendung und Wochenplan

Open Research Buoy



Echtzeit-Steuerung via Mobilfunk und Websockets einer Citizen-Science-Boje

Webbasierter Buch-Scanner per Webcam / DSLR



Backoffice-Tool um Foto von Buch in Vorrichtung zu machen und in Online-Datenbanken zu suchen.

Kurzwechtig Kurzfilmfestival Leipzig

Website und Backoffice-Tool für Kurzfilmfestival in Leipzig.

Stadtgiraffe - Veranstaltungskalender



Online Veranstaltungskalender für Leipzig

3D-Kram aus früheren Zeiten



Noch vor dem Jahr 2000



Mehr Projekte gibt es auf meiner Website: skwncr.net